

Case Éclair
Tu pêles si fort que tu avances de 2 cases.

Case L'ourcil
Tu saisis l'oiseau aux très petites plumes. tu recules de 2 cases.

Case L'ampouneur
Tu n'as pas ton laissez-passer. tu retournes à la case départ.

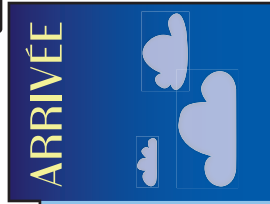
Case Violette
Tu refais ton brushing. tu passes 1 tour.

Case L'ougraline
Tu as perdu ton poney. tu recules de 3 cases.

Case Léo
Tu as mangé trop d'éclair's et tu banane. tu passes ton tour.

Case Dragon Kéjone.

Case Sren
Tu bois un jus de poire. tu avances de 4 cases.



DÉPART

Le jeu de l'oie

RÈGLES DU JEU DE L'OIE

Ce jeu se joue à partir de 2 joueurs.

POUR JOUER, IL TE FAUDRA :

- le plateau de jeu

- 1 dé

- autant de pions que de joueurs

Comment jouer ?

Chaque joueur lance 1 dé une première fois. Celui qui fait le plus grand nombre commence. Ensuite, c'est très simple : lance le dés, rends-toi sur la case correspondant à ton lancé et laisse toi surprendre par le sort qu'elle te réserve. Attention, il faut faire " le chiffre exact pour atteindre la case ARRIVÉE.

Un jeu d'aventures, de fou-rires et plein de rebondissement !

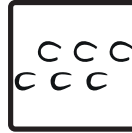
les cases



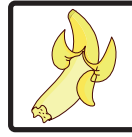
Case Dragon
Rejoue.



Case Sven
Tu bois un jus de poire, tu avances de 4 cases.



Case Nougatine
Tu as perdu ton poney, tu recules de 3 cases.



Case Léo
Tu as mangé trop d'éclairs à la banane, tu passes ton tour.



Case Éareuil
Tu pêches si fort que tu avances de 2 cases.



Case Tamponneur
Tu n'as pas ton laisser-passer, tu retournes à la case départ.



Case Violette
Tu refais ton brushing, tu passes 1 tour.



Case Tamponneur
Tu n'as pas ton laisser-passer, tu retournes à la case départ.

les pions

1. Découpe les pions en suivant les pointillés
2. Plie le pion sur le trait rouge
3. Et hop, ton pion tient debout.

